

Massimiliano Scuderi



Massimiliano Scuderi è un artista, graphic designer e 3d generalist.

Nato a Palermo il 10 novembre del 1976 dove tutt'ora vive e lavora. Inizia il suo percorso artistico diplomandosi al 1° Liceo Artistico di Palermo e successivamente all'Accademia di Belle Arti della stessa città.

Continua il suo approfondimento accademico con un'ulteriore specializzazione in arti visive e discipline dello spettacolo nel 2006.

Nello stesso anno si trasferisce in Spagna, frequentando all'Università Politecnica di Valencia il Dipartimento di Disegno, perfezionandosi così nell'analisi della forma e in animazione.

È in questo periodo che approfondisce il campo della grafica pubblicitaria e multimediale, studiando e lavorando a Milano presso un'azienda di Digital Learning alla realizzazione di animazioni, illustrazioni, web series e immagini coordinate per diversi brand.

Negli anni successivi ha esercitato a Palermo attività di docenza, di animazione grafica, in vari corsi di formazione professionale

Contestualmente il disegno e la pittura, elementi fondamentali della sua creatività gli hanno consentito di partecipare a mostre personali e collettive, nonché di approfondire l'arte digitale tramite la ricerca sull'animazione avviata presso studi di comunicazione a Palermo

Dal 2018 fa parte del collettivo Neuma, di cui è uno degli artisti fondatori.